

NOM :



EXAMEN ARBITRE REGIONAL SPECIFIQUE EPEE

- 1 - Un tireur touche volontairement en dehors de son adversaire :
 - il reçoit un carton jaune
 - il reçoit un carton rouge
 - il reçoit un carton noir
- 2 - L'arbitre voit nettement que la touche portée arrive sur la lame de l'adversaire :
 - la touche est accordée au tireur car l'arbitre constate que la lame porte des traces de colle
 - la touche est refusée par l'arbitre
 - la touche est accordée au tireur et son adversaire reçoit un carton jaune
- 3 - Il reste environ une minute de combat et le score est de 4/4 dans un match de poule. Les deux tireurs font une attaque simultanée et l'appareil indique un coup double :
 - l'arbitre annonce le score de 5-5 et les tireurs se mettent en garde à leurs limites
 - l'arbitre annule les deux touches et les tireurs se mettent en garde à leurs limites.
 - l'arbitre annule les deux touches et les tireurs se mettent en garde sur place
- 4 - L'arbitre constate que l'épée du tireur touché fonctionne une fois sur deux :
 - il refuse l'annulation car l'épée fonctionne de temps en temps
 - il annule la touche car il n'a aucun doute sur la défaillance de l'arme
 - il indique au tireur qu'il annulera la prochaine touche si la défaillance se reproduit
- 5 - Le tireur qui traîne la pointe de son épée sur la piste s'expose :
 - n'est passible d'aucune sanction
 - à un carton rouge
 - à un carton jaune
- 6 - L'arbitre voit que l'un des deux tireurs touche à terre, mais l'appareil indique un coup double :
 - il accorde les deux touches
 - il accorde la touche valablement portée et annule la touche à terre
 - il n'accorde pas de touches
- 7 - Un tireur évite une touche en occasionnant volontairement le corps à corps :
 - il reçoit un carton jaune
 - il reçoit un carton rouge
 - il ne reçoit aucune sanction
- 8 - Lors d'une attaque par prise de fer, l'adversaire casse la lame du tireur en le touchant :
 - l'arbitre accorde la touche mais lui donne un carton rouge pour acte violent
 - l'arbitre annule la touche et donne un carton jaune à l'adversaire
 - l'arbitre annule la touche